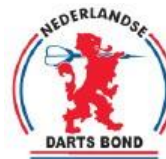




REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN & COMPETITIES ZEEUWSE DARTS FEDERATIE



ORGANISATIE

Artikel 1

1. In de periode van 1 september tot 1 juni van het daaropvolgende jaar wordt een competitie georganiseerd, hierna te noemen de "officiële competitie".
2. De door de ZDF georganiseerde zomercompetitie is onderhevig aan het Reglement van Wedstrijden & Competities. Dit met uitzondering van de registratiekaart en spelerspas.
3. Wanneer de ZDF andere competities organiseert dan de officiële, wordt zulks meegedeeld.
4. De ZDF deelt eveneens mee in hoeverre de regels van de niet officiële competitie afwijken van die van de officiële competitie.

Artikel 2

1. Alle hiernavolgende artikelen hebben betrekking op de competities georganiseerd door de ZDF.

ORGANISATIE VAN DE OFFICIËLE COMPETITIE

Artikel 3

De ZDF organiseert de officiële competitie voor zijn leden. Zij kent hiervoor een of meerdere divisies.

1. Deze divisies zijn onderverdeeld in:
 - a. een eredivisie;
 - b. een of meerdere eerste divisies;
 - c. een of meerdere tweede divisies;
 - d. eventueel een of meerdere derde divisies
 - e. eventueel een of meerdere vierde divisies; met dien verstande dat er nooit meer eerste dan tweede en tweede dan derde enz., divisies kunnen zijn. Het aantal teams wordt evenredig verdeeld over deze divisies met een maximum aantal van 14 teams per divisie.
2. Elk team zal ernaar streven een zo hoog mogelijke plaats in te nemen. Tevens is elk team verplicht zich aan de promotie- en degradatieregeling van de ZDF te onderwerpen.
3. Het bestuur maakt vóór aanvang van de nieuwe competitie de promotie- en degradatieregeling bekend. De winnaars moeten promoveren en de laagst geklasseerden moeten degraderen, dit per divisie.
4. De betreffende teams zullen hier tijdig bericht over ontvangen.
5. Het bestuur kan een Commissie Competitiezaken benoemen, die bestaat uit een voorzitter (de competitieleiding) en twee of meer leden.
6. Indien hiervoor gekozen is stelt de Commissie Competitiezaken het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de rangschikking van elke divisie. Publicatie van een rangschikking dient regelmatig te geschieden.

DEELNAME OFFICIËLE COMPETITIE

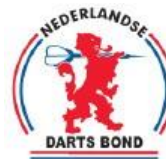
Artikel 4

1. Deelname aan de officiële competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal vijf (5) geregistreerde spelers van minimaal 16 jaar oud. Er is geen maximum.
2. Voor spelers die jonger dan 16 jaar oud zijn én die mee willen spelen in de competitie, moet dispensatie verleend worden door het bestuur. Minderjarigen tot 16 jaar dienen een brief van ouders/verzorgers aan de competitieleiding te overhandigen met daarin toestemming.
3. Uit hun midden wijzen de spelers, vóór inschrijving, een captain aan. De captain is verantwoordelijk voor de inschrijving in de competitie én voor de financiële afdracht verbonden aan deelname aan de competitie.
4. De captain wordt geacht de aan deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen.
5. Het team wijst tevens een reserve captain aan, welke de captain bij diens afwezigheid vervangt.





REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN & COMPETITIES ZEEUWSE DARTS FEDERATIE



6. De captain en vice-captain dienen beiden minimaal 18 jaar oud te zijn.
7. Bij wijzigingen, tijdens het seizoen, van captain en/of vice-captain dient de competitieleiding in kennis te worden gesteld en is het betreffende team zelf verantwoordelijk voor het inlichten van de teams in hun divisie.
8. Uitsluitend teams waarvan de speelgelegenheid binnen de provincie Zeeland ligt mogen aan de competitie deelnemen. ~~Het bestuur kan dispensatie verlenen.~~

VOORWAARDEN

Artikel 5

1. Het hoofdbestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden.

TEAMS

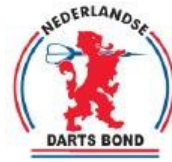
Artikel 6

1. Een team wat een naam heeft gekozen die betrekking heeft op (bijvoorbeeld) een fysieke karakteristiek van haar spelers én die door het hoofdbestuur is geaccepteerd, moet door de andere teams gerespecteerd worden. De naam van het team mag niet provocerend, discriminerend of kwetsend zijn.
2. Tijdens het seizoen kan de naam van het team niet gewijzigd worden, tenzij daarvoor een dringende reden kan worden overlegd, dit ter beoordeling aan het bestuur van de ZDF.
3. Een speler die is geregistreerd voor een team, mag niet voor een ander team uitkomen.
4. Een speler mag ten hoogste één (1) maal per competitie van team wisselen. Het wisselen van team is uitsluitend mogelijk na afloop van de eerste helft van een competitie en vóór aanvang van de tweede helft van de betreffende competitie. Verzoeken tot wisseling van team worden beoordeeld door de competitieleiding, dan wel in voorkomende gevallen door het bestuur van de vereniging. Na goedkeuring wordt de wisseling van team effectief wanneer de wisseling is doorgevoerd in het competitieprogramma.
5. Teamwijziging kan niet meer plaatsvinden gedurende de laatste zes weken van de competitie.
6. Het tijdens de lopende competitie wisselen van een speler van een hogere divisie naar een lagere divisie kan uitsluitend met toestemming van het hoofdbestuur, met inachtneming van het gestelde in punt 5. van dit artikel, plaatsvinden.
7. Een team wat zich als nieuw team inschrijft, start zijn competitie in de laagste divisie van de afdeling waarin dit team is ingeschreven, tenzij dispensatie wordt aangevraagd en verleend. Deze dispensatieaanvraag dient gelijktijdig met de nieuwe inschrijving in de nieuwe competitie ingeleverd te worden.
8. Het staat de wedstrijdleiding, c.q. het bestuur vrij de divisie indeling naar behoefte van de te spelen competitie in te delen indien een goed verloop van de competitie dit vereist. Het een en ander met inachtneming van bestaande regels.
9. Indien een team opgeheven wordt en drie (3) of meer leden willen het team voortzetten (eventueel met aanvulling), behouden zij het recht op de plaats in de divisie waarin zij spelen. Indien het team zich opsplitst in 2 groepen van 3 mensen moet er onderling uitgemaakt worden wie de rechten van het opgeheven team behoudt. Komen beide teams niet tot overeenstemming, dan beslist het bestuur.
10. Elk team kan door een ander team aan zijn eigen speelavond gehouden worden.
11. Indien een team ook nog competitie speelt in een andere (eventueel wilde) bond buiten de ZDF, geldt dat wedstrijden van de ZDF te allen tijde voorrang hebben.
12. Een speler die lid is bij een bond die aangesloten is bij de NDB, mag geen lid zijn van een andere nationale dartsbond.
13. De uitslagen van een team wat zich terugtrekt, of door de competitieleiding uit de competitie wordt genomen, worden in zijn geheel uit de stand gehaald.
14. Het in de loop van een competitie overschrijven van een speler, met inachtneming van het gestelde in punt 5 van dit artikel, naar een ander team kan uitsluitend in Teambeheer worden





REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN & COMPETITIES ZEEUWSE DARTS FEDERATIE



aangevraagd. In deze gevallen dient de competitieleiding met beide teamcaptains te verifiëren of het een en ander met wederzijds goedkeuren gebeurt. De overgang is pas effectief als het in Teambeheer is verwerkt.

15. Indeling in het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van het desbetreffende team.

INVALLER

Artikel 7

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van een invaller, welke geregistreerd moet zijn voor dat team.
2. Na afloop van een spelsoort mogen invaller(s) ingezet worden.

ONGERECHTIGDE SPELERS

Artikel 8

1. Indien een team wat aan een competitiewedstrijd heeft deelgenomen, een speler had opgesteld die daartoe niet gerechtigd was, verliest het team de door deze speler behaalde punten. Indien deze speler geen punten heeft behaald, wordt door de wedstrijdleiding een andere straf c.q. strafpunten opgelegd.

CONTROLE REGISTRATIE IN TEAMBEHEER

Artikel 9

1. Controle van registratie in Teambeheer kan geschieden door controleurs, te weten:
 - het hoofdbestuur;
 - leden van de competitieleiding; - teamcaptains van de spelende partijen;
 - door het bestuur aangewezen personen.

DATUM EN TIJD

Artikel 10

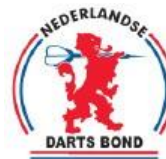
1. De competitieweek loopt van maandag tot en met de zondag daaropvolgend. De speelavonden vinden plaats op maandag tot en met vrijdagavond.
2. Wedstrijden vinden plaats binnen de competitieweek waarin de wedstrijd is uitgeschreven. Onder bijzondere omstandigheden kan er uitgeweken worden naar de inhaalweken, met inachtneming van het gestelde in artikel 6, punt 11 én in overleg met beide teamcaptains. Behoudens de laatste drie speelweken van de competitie; hierin mogen geen wedstrijden verschoven worden.
3. De aanvang van de competitiewedstrijd is:
 - a. uiterlijk 20:00 uur, of zoveel eerder als de plaatselijke omstandigheden dit vereisen.
 - b. Wedstrijden dienen op de vastgelegde datum te worden gespeeld.
4. Wedstrijdborden moeten minimaal een half uur vóór aanvang van de wedstrijd voor ingooien beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld op een wedstrijdboard in te gooien.

AFWEZIGHEID





REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN & COMPETITIES ZEEUWSE DARTS FEDERATIE



Artikel 11

1. Een team wat na 20:00 uur niet aanwezig is in de wedstrijdlocatie, en om 21:00 uur zonder bericht nog steeds niet aanwezig is, krijgt een sanctie opgelegd, voor zover van het te laat komen melding is gemaakt op het wedstrijdformulier en dezelfde avond telefonisch is doorgegeven aan de wedstrijdleiding. De wedstrijd moet binnen 7 dagen worden ingehaald.
2. Een wedstrijd moet worden begonnen met een onvolledig team, als er tenminste drie (3) spelers aanwezig zijn. De ontbrekende speler(s) worden geacht zijn/haar darts buiten het dartbord te hebben geworpen.
3. Een team welke in de wintercompetitie driemaal onrechtmatig voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest mag door de competitieleiding uit de competitie worden genomen.
4. Een team welke in de zomercompetitie éénmaal onrechtmatig voor een vastgestelde wedstrijd afwezig is geweest mag door de competitieleiding uit de competitie worden genomen.

SCHEIDSRECHTER/WEDSTRIJDOFFICIAL

Artikel 12

1. Schrijvers treden op als scheidsrechter, indien geen aparte scheidsrechter(s) zijn aangewezen.
2. Het noteren van scores wordt uitgevoerd door een of meerdere schrijvers/scheidsrechters, aangeduid na overleg door de aanvoerders.
3. Het hoofdbestuur kan neutrale scheidsrechters aanduiden.
4. De scheidsrechter let op een correct verloop van de wedstrijd. Indien een speler zich, in voorkomende gevallen, na een waarschuwing niet houdt aan de aanwijzingen van de scheidsrechter kan deze zijn/haar worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.

COMPETITIEWEDSTRIJD

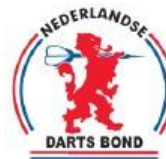
Artikel 13

1. In de officiële competitie van de ZDF onderscheiden we verschillende speltypes.
2. Vóór aanvang van de competitie wordt het speelschema bepaald.
3. Voor alle spelsoorten geldt dat deze op 2 borden tegelijk worden gespeeld. Het uit spelende team begint in de eerste spelsoort de eerste, derde, vijfde en zevende leg. In de tweede spelsoort de tweede en vierde leg. In de derde spelsoort de eerste, derde en vijfde leg. De teamgame wordt begonnen door het thuisspelende team.
4. Vóór aanvang van de wedstrijden bepalen de teamcaptains de volgorde van de spelers waarin zij hun individuele partijen spelen. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.
5. Wanneer er in koppels gespeeld wordt bij de speltypen genoemd onder lid 1, speelt elk koppel van het thuisspelende team tegen elk koppel van het bezoekende team. Na afloop van de eerste partij heeft men de keuze van het wisselen van speler(s).
6. Het speelschema is als volgt:
 - koppel 1 - koppel 1
 - koppel 2 - koppel 2
 - koppel 2 - koppel 1
 - koppel 1 - koppel 2.
7. Bij het spelen van de laatste game (teamronde) mag de teamcaptain de volgorde van zijn spelers veranderen. Deze volgorde wordt op het scorebord genoteerd.
8. Bij partijen die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.
9. Bij partijen die met een dubbel gestart worden begonnen tellen de gescoorde punten pas nadat een dubbel is geworpen. Deze dubbel telt mee in de score.
10. Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies 0 is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de game te beëindigen (of houdt men 1 punt over) dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.





REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN & COMPETITIES ZEEUWSE DARTS FEDERATIE



11. De tactics: Degene die de vereiste cijfers inclusief de bull het eerst gesloten heeft, heeft de partij gewonnen, mits de score gelijk of hoger is dan zijn/haar tegenstander. Gelijk spel is dus niet mogelijk.
12. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een game punt.
13. Een dart is geworpen indien een speler een werpbeweging maakt en de dart de drempel heeft gepasseerd. Valt een dart bij het overpakken over de drempel, dan mag deze worden teruggepakt.

BEKERWEDSTRIJDEN

Artikel 14

1. De Zeeuwse Darts Federatie organiseert elk seizoen een bekerronde, welke door de competitie heen verweven wordt.
2. Ingeschreven teams worden in poules geplaatst door middel van een loting die verricht wordt op een door het bestuur te bepalen plaats en tijdstip, vóór aanvang van het seizoen. Op deze loting is geen beroep mogelijk. Indien vereist zullen er tevens tussentijdse lotingen verricht worden, teneinde te komen tot zo eerlijk mogelijke eindrondes.
3. Teams die in de poule-fase worden uitgeschakeld, worden automatisch ingedeeld in een verliezerronde.
4. Indien een speler tijdens het seizoen uitkomt voor een ander team én in een of meerdere bekerwedstrijden is uitgekomen voor zijn originele team, is hij gedurende dat seizoen niet meer gerechtigd voor het nieuwe team uit te komen in de resterende bekerwedstrijden.
5. In bekerwedstrijden wordt gespeeld volgens het schema vermeld op de bekerformulieren. Dit met uitzondering van de finaledagen, waarin de wedstrijden door het bestuur worden bepaald.
6. Bij het spelen in poules wordt aan het begin van het seizoen duidelijk gemaakt hoeveel teams zich plaatsen voor kruisfinales, e.d...

WEDSTRIJDFORMULIEREN

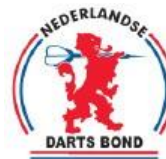
Artikel 15

1.
 - a) Indien gebruik wordt gemaakt van formulieren is de geldigheid hiervan beperkt tot door de ZDF uitgegeven exemplaren.
 - b) Indien wedstrijd- en competitieresultaten elektronisch worden verwerkt dient de verantwoordelijke persoon hier op een zo kort mogelijke termijn voor te zorgen, met inachtneming van de daarvoor gestelde tijdslimieten.
2. Bij het niet werken van Teambeheer:
Wanneer gebruik wordt gemaakt van formulieren moeten de captains van beide teams vóór aanvang van de wedstrijd de volledige namen en registratienummers van de spelers op de achterkant van het formulier invullen. Onvolledig of onjuiste invulling van het wedstrijdformulier levert een sanctie op. Volledig ingevuld houdt in: a. invullen van de divisie,
b) 2 teamnamen,
c) naam van de locatie waar de wedstrijd wordt gespeeld,
d) de datum,
e) alle volledige spelersnamen op voor en achterzijde,
f) alle uitslagen per game en
g) ondertekening door beide captains.
3. Aan het eind van de wedstrijd wordt de uitslag op het wedstrijdformulier ingevuld en voorzien van de handtekening van beide captains, of hun vertegenwoordiger(s).
4. De scheidsrechter, indien aanwezig, dient eveneens zijn handtekening op het wedstrijdformulier te zetten.
5. De elektronische invoer, of de resultaten op het formulier dienen uiterlijk de zaterdag na de betreffende competitieweek om 18:00 uur bij de wedstrijdleider bekend te zijn. Bij niet tijdige





REGLEMENT VAN WEDSTRIJDEN & COMPETITIES ZEEUWSE DARTS FEDERATIE



- inlevering van het formulier, dan wel het niet tijdig invoeren via het elektronische systeem, wordt een sanctie opgelegd.
6. Bij gebruik van formulieren: Op het wedstrijdformulier dienen alleen op en aanmerkingen van terzake doende aard vermeld te worden, zoals: hoogste score (180), hoge finish (100+), opmerkingen betreffende het verloop van de wedstrijd en op- en aanmerkingen aangaande de materiële bepalingen als vermeld onder het hoofdstuk "MATERIËLE BEPALINGEN" in het AWR.

KAMPIOEN

Artikel 16

1. Het team wat in zijn divisie het hoogste aantal winstpunten over een seizoen heeft behaald, is kampioen van die divisie.
2. Indien in één divisie twee of meer teams hetzelfde aantal winstpunten hebben behaald, wordt er gekeken naar de wedstrijdpunten. Zijn deze ook gelijk dan wordt gekeken naar het onderlinge resultaat. Indien dit ook gelijk is wordt er twee beslissingswedstrijden georganiseerd op basis van het principe "uit en thuis".
3. Het team dat hierin het hoogste aantal winstpunten behaalt is winnaar van die divisie.
4. Indien drie of meer teams het hoogste aantal wedstrijd en winstpunten hebben behaald, wordt er een beslissingswedstrijd op neutraal terrein georganiseerd. Deze wordt verspeeld in een zogenaamde halve competitie.
5. Het team wat in de hoogste divisie kampioen geworden is, zal de Kampioen van Zeeland worden genoemd.

STRAFBEPALINGEN

Artikel 17

1. De secretaris van het hoofdbestuur bewaart een afschrift van elke uitspraak gedaan door het bestuur, Tuchtcommissie en Wedstrijdleiding, gedurende tenminste vijf jaar.
2. Boete- en sanctiebeleid worden vóór aanvang van de competitie door het hoofdbestuur bekend gemaakt.

SLOTBEPALINGEN

Artikel 18

1. In alle gevallen waarin deze artikelen niet voorzien, beslist het bestuur.

